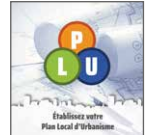


FICHE OUTIL

JEU ASCENS

Auxilia, ADEME

Jeu sérieux de plateau et de cartes, pour produire en collectif en 45 minutes un PLU qui satisfait un objectif de transition énergétique (développement ENR, maîtrise de l'énergie, adaptation au changement climatique).



Pour qui ?

Collectivités (élus, techniciens), associations, institutionnels... impliqués dans des démarches de PCAET et/de PLU(i)

Territoires tests :

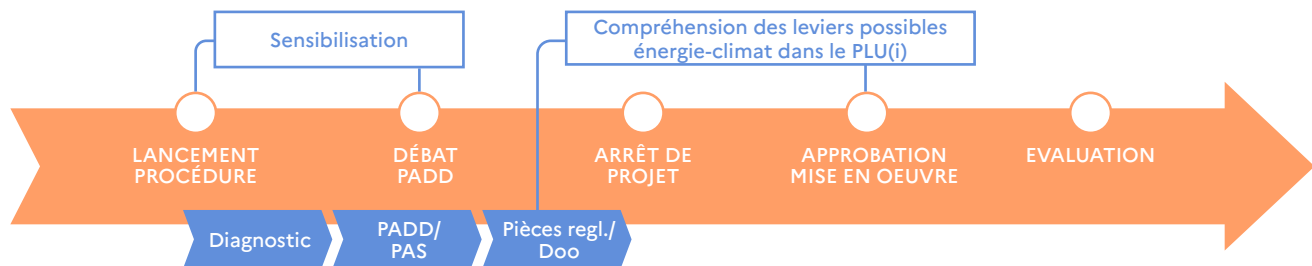
- SCoT du Grand Douaisis
- Brest Métropole
- Ville de Paris

Avec qui ? Dans quelles conditions ?

Ce jeu sérieux produit dans le cadre du projet de recherche ASCENS se joue à 6 joueurs sur table. Les joueurs jouent « contre » le jeu, à l'aide d'un plateau hexagonal donnant des objectifs collectifs de transition. Les joueurs disposent de nombreuses cartes (actions, rédactions, aléas), et de jetons (budget ou ressources) afin d'atteindre ces objectifs (le but du jeu). Des responsabilités sont données à chaque joueur. Ce jeu s'accompagne d'une mise en récit des choix effectués et d'un débriefing avec un animateur formé à ce type d'intervention.

Pour faire quoi ? Quand ?

Déroulement de l'élaboration d'un document d'urbanisme



- **Sensibilisation** : le jeu permet à la fois de se familiariser avec le processus de réalisation d'un PLU(i) et avec les enjeux énergie-climat sur lesquels il peut agir
- **Leviers des PLU(i) à actionner** : les cartes « secteurs » placées devant les joueurs montrent les différents objectifs climatiques à atteindre; les objectifs communs du centre du plateau décrivent un contexte fictif (attractivité du territoire, contraintes sur la permissivité des leviers réglementaires); les cartes actions montrent des études ou des animations possibles pour avancer; les cartes rédaction montrent des exemples de rédaction d'OAP ou d'articles réglementaires. Le jeu tient compte d'aléas climatiques et des ressources dont disposent les joueurs.

Limites

- Jeu fictif : on ne joue pas avec le contexte local réel d'une collectivité
- Nécessité d'être accompagné par un animateur formé au jeu
- Jeu en cours de diffusion en ligne
- Pas encore adapté au contexte des Outre-mer

En savoir plus

Retrouvez plus d'informations sur le projet (rapport de recherche, contact) ici :

<https://librairie.ademe.fr/urbanisme-et-batiment/4056-ascens-articulation-des-strategies-climat-energie-et-planification-spatiale.html>

https://www.cerema.fr/system/files/documents/2020/12/ascens_plaquette_jeu_serieux.pdf

